Code Smells

* Message Chains, setAvailable()

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Software de multimédia

Descrição gerada automaticamente

linhas 162-166 da classe PreGameController.

“getGame().getNationOptions().getNations().put(nation, state)” é uma “corrente” muito grande de métodos.

* Speculative Generality, startGameInternal()

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

linhas 284-328 da classe PreGameController. startGameIntenal() é um método do tipo boolean no entanto os seus valores de return nunca são utilizados para nada, o que nos leva a concluir que o tipo boolean foi atribuído na esperança de que num futuro estes valores viessem a ser utilizados, tal coisa nunca chegou a acontecer. Portanto poderíamos fazer com que o método fosse um void retirando também as linhas de return.

* Duplicate Code, logout()

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

Está presente nas linhas 146-207 da classe ConnectController.

logout() tem chamadas de si mesmo duplicadas, que poderiam estar “fundidas” como é feito na linha 155.

Com esta solução ficaria “case LOGIN:case MAIN\_TITLE: case NEW\_GAME: fcc.logout(false)”.